

# 문화산업 글로벌 경쟁력 제고방안



일시 2014년 8월 28일(목) 10:00~15:00

장소 은행회관

주최 **NEAC** 국민경제자문회의 **KIET** 산업연구원

후원  문화체육관광부  
Ministry of Culture, Sports and Tourism

창조경제의 핵심인 문화산업은 직접적인 경제효과뿐만 아니라 국가 이미지 제고나 외래관광객 유입 등 외부경제효과, 그리고 창의인력의 일자리 창출에 기여하고 있습니다. 특히 드라마, K-POP, 온라인게임 등은 중국은 물론 일본, 동남아 지역 등으로 확산되면서 한류를 주도하고 있습니다.

이러한 시점에서 우리나라 문화산업의 현황과 환경변화를 점검하고, 향후 글로벌 경쟁력 제고를 위한 추진전략을 모색할 필요성이 더욱 커지고 있습니다.

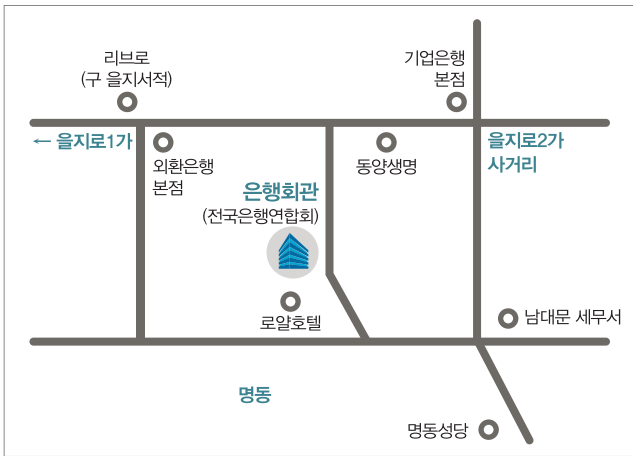
이에 국민경제자문회의와 산업연구원이 공동으로 문화산업 글로벌 경쟁력 제고방안을 모색하기 위한 논의의 장을 마련하였습니다. 이번 세미나에서는 문화산업 중 산업화가 가장 많이 이루어진 영화, K-POP, 게임 분야를 중심으로 국제경쟁력 및 산업 활성화와 관련된 주요 이슈 파악과 해소 방안을 모색하는데 초점을 두고 있습니다.

공사다망하시더라도 부디 토론의 장에 참석하시어 자리를 빛내주시고, 고견과 성원을 함께 주시기를 부탁드립니다.

2014년 8월 28일

국민경제자문회의 부의장 **현정택**  
산업연구원장 **김도훈**

시 간	일 정
10:10	개 회
	<p>개회사   김도훈 산업연구원 원장</p> <p>격려사   한정택 국민경제자문회의 부의장</p> <p>축 사   김희범 문화체육관광부 제 1차관</p>
10:30 ~	주제 발표
	<p>사회 : 박정수 연구위원(산업연구원)</p> <p>발표 1   문화산업의 환경변화와 글로벌화 비전 이병민 교수(건국대학교)</p> <p>발표 2   중국영화시장 진출을 위한 한중 협력 방안 최봉현 연구위원(산업연구원)</p> <p>발표 3   K-POP의 성장기반과 활성화 전략 송철민 실장(한국음반산업협회)</p> <p>발표 4   게임시장의 이용규제와 국제경쟁력 확보 전략 박문수 연구위원(산업연구원)</p>
11:50 ~	Lunch (90분)
13:20 ~	토 론 (80분)
	<p>좌 장 : 왕상한 국민경제자문회의 창조경제분과위원(서강대학교)</p> <p>발표자 4인 이병민 교수(건국대학교), 최봉현 연구위원(산업연구원), 송철민 실장(한국음반산업협회), 박문수 연구위원(산업연구원)</p> <p>토론자 6인 권혁우 실장(NC소프트), 김대호 국민경제자문회의 창조경제분과위원(인하대학교), 김민규 교수(아주대학교), 김재원 콘텐츠정책관(문화체육관광부), 박희성 팀장(영화진흥위원회), 황동섭 대표(더그루브엔터테인먼트)</p>
14:40 ~	Q&A (20분)
15:00	폐 회



### | 은행회관 |

서울 중구 명동11길 19(명동 1가) Tel. 02-3705-5000

#### 교통편

- > 버스 (을지로입구 하차/파랑) : 100, 105, 152, 202, 261, 408, 472
- > 지하철 : 2호선 을지로입구역 하차(5번 출구), 4호선 명동역 하차(6, 7번 출구)

#### 문의

- > 산업연구원 Tel. 02-3299-2932