

- 목 차 -

요 약 i

I. 연구의 개요 1

1. 연구의 배경 및 필요성 1

2. 연구의 목표 및 구성 4

II. 제3차 플래그십 프로젝트 발굴 과정 6

1. 플래그십 프로젝트의 개념 6

2. 제1, 2차 플래그십 프로젝트의 추진 현황 8

3. 제3차 플래그십 프로젝트의 발굴 과정 28

III. 제3차 플래그십 후보 프로젝트의 주요 내용 30

1. 제3차 플래그십 후보 프로젝트 개관 31

2. 제3차 플래그십 프로젝트 후보프로젝트의 주요내용 32

1) 5G 미래 SNS 서비스 기술 개발 32

2) Rapid prototype 개발을 위한 그래픽 UI기반 AP전용 반도체 라이
브러리 기술개발 37

3) 온/오프라인 융복합 실감형 교육 플랫폼 글로벌 진출 사업 45

4) 고효율 스마트 DC배전시스템 개발, 실증 및 표준화 54

5) 건물일체형 BIPVT 융복합 열/전기 생산관리 시스템 개발 연구 59

6) VR 콘텐츠 개발 키트 64

7) 지능형 UI를 가진 증강현실 고성능 스마트 글래스 개발 68

8) 패션 및 방송 융합형 웨어러블 스마트디바이스 사업화 생태계
구축사업 81

9) 고효율 MCFC-PRS 융복합 발전시스템 개발 94

10) 물질친화성을 부여하는 탄소소재의 표면제어 기술 개발 98

11) 지역기반 상생 IoT 창조경제 생태계 구축 103

12) 보안성이 확보된 사물인터넷용 SoC 반도체 칩의 개발 및 국가
사이버 안전센터의 CC 인증 획득 112

13) 심해저 해양플랜트의 설계, 설치, 운용 및 유지보수를 위한 가
상현실 기반의 통합 시뮬레이션 기술 개발 117

IV. 요약 및 정책제언 130

부록: 제3차 플래그십 프로젝트 과제제안서 135